

Napomene:

1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
3. Obavezno upisati **ime, prezime** i **broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
5. Obavezno iskomentarisati kod.
6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (**ne** kopirati ga kod sebe u direktorijum).
7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćenja programskih alata.
9. U zad.S fajlu se treba nalaziti samo kod potprograma, **bez sekcije podataka**. Ukoliko su potrebne dodatne promenljive, koristiti lokalne promenljive.
10. **Test se snima.**

Zadatak T34

Napisati asemblerski potprogram koji šifruje niz 32-bitnih vrednosti zadatim ključem.

Deklaracija potprograma data je sa:

```
unsigned int sifruj(unsigned int kljuc, unsigned int *niz, unsigned int n);
```

Šifrovanje se vrši tako što se nad svakim elementom niza sa parnim indeksom primeni operacija binarnog I između elementa niza i ključa, dok se nad elementima neparnog indeksa primenjuje operacija binarno ili između elementa i ključa. Ključ je zadat parametrom **kljuc**, adresa početka niza je zadata parametrom **niz**, a broj karaktera parametrom **n**.

Napomene:

- niz nikada neće biti prazan
- testiraj.sh ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.

Primer:

Kljuc: 1

Elementi niza:

```
0: 0 (binarno: 00000000 00000000 00000000 00000000)
1: 0 (binarno: 00000000 00000000 00000000 00000000)
2: f000f (binarno: 00000000 00001111 00000000 00001111)
3: f000f (binarno: 00000000 00001111 00000000 00001111)
```

Elementi niza nakon sifrovanja:

```
0: 00000000 00000000 00000000 00000000
1: 00000000 00000000 00000000 00000001
2: 00000000 00000000 00000000 00000001
3: 00000000 00001111 00000000 00001111
```

Pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa **./testiraj.sh zad.S**), prilikom pregledanja potprogram će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim

ulazima.

Za kompletno odrađeni zadatak se dobija 20 poena.