



#### НАПОМЕНЕ

1. Обавезно прочитати **СВЕ** напомене.
2. Решења писати искључиво у датотеку која је дата као прилог задатку. Ово је једина датотека која ће бити прегледана.
3. Обавезно уписати име, презиме и број индекса у коментар на почетку датотеке.
4. Решење које не може да се компајлира носи **0 поена**.
5. Идеално, код треба бити самодокументован и довољно јасан да коментари нису потребни, осим за објашњење заиста сложене логике.
6. Употреба кориснички дефинисаних глобалних променљивих је **строго забрањена**.
7. Наредба за активирање латиничне верзије српског распореда тастуре:  
`setxkbmap rs latin`

#### Додатне напомене

1. Пре него што почнете, детаљно проучите функционалности и формат података.
2. Ако не успете да имплементирате целокупно решење, јасно обележите делове које сте реализовали.
3. Користите говорна, описна имена за променљиве и функције—уместо `x` или `foo`, именујте их по сврси, нпр. `brojKorisnika`, `izracunajProsek()`.
4. Пишите кратке функције које раде само једну ствар: ако нека функција постане предуга, раздвојте је на мање, логички повезане јединице.
5. Користите конзистентан стил (увлачење, распоред заграда, празнине), и придржавајте се препорука за стил вашег језика (линтери, `style guide`).
6. Додајте кратке коментаре само тамо где је логика неочигледна; **циљ је да код говори сам за себе**, а не да коментари објашњавају сваку линију.
7. Избегавајте магичне бројеве и стрингове — дефинишите константе са описним именима (нпр. `MAX_POKUSAJA = 5`).