

Sa standardnog ulaza učitati string u promenljivu **S**, koja može imati do 80 karaktera.

Na standardnom izlazu ispisati koliko samoglasnika (celobrojna promenljiva **best**) ima reč sa najviše samoglasnika.

Putem odgovarajućeg sistemskog poziva program treba da vrati operativnom sistemu vrednost promenljive **best**.

U programu nije neophodno pamtiti koja tačno reč (npr. njen sadržaj, pozicija u okviru stringa, ...) ima najviše samoglasnika, već je dovoljno voditi evidenciju o broju samoglasnika (u celobrojnoj promenljivi **best**).

Osobine unetog stringa:

1. Jednu reč čini samo neprekinuti niz slova, ostali karakteri ne pripadaju nijednoj reči
2. Slova u reči mogu biti velika ili mala
3. Uvek će biti uneta najmanje jedna reč
4. Uvek će makar jedna reč sadržati bar jedan samoglasnik
5. U okviru jedne reči samoglasnici se mogu pojaviti na bilo kojoj poziciji
6. Na početku stringa se uvek nalazi slovo
7. Na kraju stringa se uvek nalazi slovo (ne zaboraviti na ' \n ')

Primer 1 interakcije sa programom:

```
Unesite string: srecno na kolokvijumu
```

```
Rezultat: 5
```

Primer 2 interakcije sa programom:

```
Unesite string: Slatka MALA izvRNUta to3rti.ice
```

```
Rezultat: 3
```

**Test traje 90 minuta.**

**Napomene:**

1. Programski kod mora biti snimljen u okviru home direktorijuma, na predviđenom mestu i pod nazivom **zad.S**  
Ovo je jedina datoteka koja će biti pregledana!
2. Obavezno uneti ime, prezime i broj indeksa u komentar na početku datoteke. **Nepotpisani zadaci neće biti pregledani**
3. Naziv i sadržaj string promenljiva već datih u zad.S **ne sme se menjati**
4. Nije dozvoljeno snimanje više kopija ili varijacija izvornog koda
5. Program se **mora kompajlirati**, pri čemu kompajler ne sme ukazivati na upozorenja tokom kompajliranja
6. Obavezno iskomentarisati kod
7. **Veoma je bitno ispoštovati format ispisa opisan u zadatku**
8. Koristiti praktikum iz direktorijuma „ispitni materijali“ (ne kopirati ga kod sebe u direktorijum).
9. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz laboratorije smatra se završetkom testa
10. Asistenti za vreme testa daju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka
11. Test se snima