

Domaći

Prostudirati kolekcije iz paketa `java.util` i klase za rad sa stream-ovima iz paketa `java.io`

ZADATAK:

- a) Realizovati klasu **Vozilo** koja je opisana poljima: `registacijaVozila` (string), `parkingMesto` (int). Za klasu realizovati odgovarajuće konstruktore, `get/set` metode i `toString`.
- b) Realizovati klasu **Parking** koja omogućava evidenciju parkiranih **Vozila**. Za realizaciju parkinga iskoristiti klasu **LinkedHashMap**. Klasa sadrži konstruktor, metode `dodajVozilo` (za dodavanje već postojećeg vozila), `obrisiVozilo`, `ukupnoVozila` (vraća ukupan broj vozila na parkingu), `nadjiVozilo` (vraća parking mesto ako se vozilo nalazi na parkingu).
- c) Realizovati klasu **Garaža** koja omogućava evidenciju parkiranih vozila na više spratova koji su predstavljeni kao niz **Parking**-a (za realizaciju parkinga iskoristiti niz od 3 elementa). Klasa sadrži konstruktor, metode `dodajVozilo` (već postojeće), `dodajNovoVozilo` (dodavanje novog vozila čiji se podaci učitavaju sa tastature), `obrisiVozilo`, `ukupnoVozila` (vraća ukupan broj vozila u garaži), `nadjiVozilo` (vraća parking mesto ako se vozilo nalazi u garaži), `nadjiSprat` (vraća celobrojnu vrednost koja predstavlja sprat na kome se nalazi).
- d) Omogućiti čuvanje podataka u datoteci, kao i učitavanje već sačuvanih podataka.
- e) Dodati metodu koja priprema izveštaj za štampanje (tj. sačuvati podatke u tekstualnoj datoteci i pri tome voditi računa da podaci budu lepo formatirani i prikazani kad se odštampaju)
- f) Napisati test program.
- g) Napraviti verziju klase **Garaža** koja mesto niza koristi **LinkedList** klasu.

NAPOMENA: Pretraga i brisanje vozila se vrši po registraciji vozila.