

Proširiti gramatiku **switch** iskazom. Sintaksa **switch** iskaza ima oblik:

```
"switch" "(" switch_expression ")" "{"  
  "case" constant_expression ":" case_body [ "break" ";" ]  
  "case" constant_expression ":" case_body [ "break" ";" ]  
  ...  
  [ "default" ":" default_body ]  
"}"
```

switch_expression predstavlja ime promenljive koja prethodno mora biti deklarirana

constant_expression predstavlja konstantu

case_body i **default_body** predstavljaju iskaz

Postoji bar jedna **case** naredba.

default naredba se može pojaviti samo nakon **case** naredbi (kao poslednja).

break naredba se može pojaviti samo na kraju **case** naredbe.

NAPOMENA: Prilikom testiranja generisanja koda ne treba testirati ugnježdene **switch** iskaze.

Prvi primer **switch** iskaza:

```
int state;  
  
switch (state) {  
  case 10: { state = 1; } break;  
  case 20: state = 2;  
  default: state = 0;  
}
```

Drugi primer **switch** iskaza:

```
int state;  
  
switch (state) {  
  case 10: { state = 1; } break;  
  case 20: state = 2;  
}
```

Prethodnom primeru odgovara kod:

```
@switch0:  
        JMP      @test0  
@case0_0:  
        MOV      $1,-4(%14)  
        JMP      @exit0  
@case0_1:  
        MOV      $2,-4(%14)  
@default0:  
        MOV      $0,-4(%14)  
        JMP      @exit0  
@test0:  
        CMPS     -4(%14), $10  
        JEQ      @case0_0  
        CMPS     -4(%14), $20  
        JEQ      @case0_1  
        JMP      @default0  
@exit0:
```

Prethodnom primeru odgovara kod:

```
@switch1:  
        JMP      @test1  
@case1_0:  
        MOV      $1,-4(%14)  
        JMP      @exit1  
@case1_1:  
        MOV      $2,-4(%14)  
  
        JMP      @exit1  
@test1:  
        CMPS     -4(%14), $10  
        JEQ      @case1_0  
        CMPS     -4(%14), $20  
        JEQ      @case1_1  
@exit1:
```