

Zadatak t12.S

U datoteci **t12.S** realizovati asemblerski program koji će sa standardnog ulaza učitati dva stringa (koji mogu imati do 20 karaktera) u promenljive **S1** i **S2** i potom postaviti **8-bitnu** neoznačenu promenljivu **R** na vrednost:

- 1 ukoliko string **S1** sadrži **više** znakova '+' nego što **S2** ima znakova '-'
- 2 ukoliko string **S1** sadrži **manje** znakova '+' nego što **S2** ima znakova '-'
- 3 ukoliko string **S1** sadrži **isti broj** znakova '+' kao što **S2** ima znakova '-'

Putem odgovarajućeg sistemskog poziva program treba da vrati operativnom sistemu vrednost promenljive **R**.

Primer interakcije sa programom:

```
Unesite S1: srecno++ na testu
```

```
Unesite S2: ^-^
```

Zadatak t34.S

Iskopirati sadržaj datoteke **t12.S** u novu datoteku **t34.S**. Potom prepraviti/reorganizovati kod u datoteci **t34.S**, tako da se za realizaciju traženog algoritma poređenja koristi (i poziva) potprogram, koji treba biti u skladu sa sledećom cdecl deklaracijom:

```
void potprogram(unsigned char *s1, unsigned char *s2, char *r);
```

Ukupno vreme izrade je 1 sat i 30 minuta.

Napomene:

1. Programski kod mora biti snimljen u okviru **home** direktorijuma, na predviđenom mestu
2. Obavezno uneti ime, prezime i broj indeksa u komentar na početku datoteke - **nepotpisani zadaci neće biti pregledani**
3. Nije dozvoljeno snimanje više varijacija istog izvornog koda
4. Obavezno iskomentarisati kod
5. **Veoma je bitno ispoštovati format ispisa opisan u zadatku**
6. **Vaš potprogram u t34.S ne sme da koristi globalne promenljive**
7. Koristiti praktikum iz direktorijuma „ispitni materijali“ (ne kopirati ga kod sebe u direktorijum).
8. Za vreme testa nema pauze, izlazak iz laboratorije smatra se završetkom testa
9. Asistenti za vreme testa daju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka
10. Test se snima