

**1.** Napisati potprogram koji vraća rezultat računске operacije između **dve 64-bitne označene promenljive A i B**, u zavisnosti od parametra operacija . Ukoliko operacija ima vrednost:  
‘+’, vratiti **zbir A+B**,  
‘-’, vratiti **razliku A-B**,  
‘\*’, vratiti **proizvod A\*B**

U slučaju da operacija ima neku drugu vrednost, promenljivu greška postaviti na **1**.

U slučaju da dođe do prekoračenja opsega, promenljivu greška postaviti na **-1**.

U svim ostalim slučajevima, promenljivu greška postaviti na **0**.

Deklaracija potprograma je data sa:

```
long long Racunaj(long long *A, long long *B, char *operacija, int *greska) ;
```

gde su A, B, operacija i greška pokazivači na odgovarajuće parametre. Za testiranje je dat glavni program **zad1.c**.

**2.** Napisati potprogram koji proverava da li se **označene 64-bitne vrednosti u nizu A** nalaze u otvorenom intervalu (-123456789000, 123456789000). Ukoliko dati član niza nije u intervalu, dodati mu 10000, u suprotnom ga celobrojno pomnožiti sa 10. Povratna vrednost potprograma je broj elemenata niza koji se nalaze u intervalu. Deklaracija potprograma je data sa:

```
int DodajMnozi(long long *A, unsigned N) ;
```

gde je A pokazivač na niz 64-bitnih vrednosti, a N broj elemenata niza. U slučaju prekoračenja opsega vratiti **-1**. Za testiranje je dat glavni program **zad2.c**.

**3.** Napisati potprogram koji proverava da li u prosleđenom ASCII stringu postoje neki od znakova **!, #, \$, %, &, /, \***. Ukoliko postoje izbaciti ih iz stringa i kao povratnu vrednost vratiti **1**. U suprotnom vratiti **0**. Deklaracija potprograma je data sa:

```
int Izbaci(char *str) ;
```

gde je str pokazivač na string kojeg treba proveriti. Za testiranje je dat glavni program **zad3.c**.