**dr Dragan Ivetić, R. prof.**

**Teme za diplomske radove**

1. Primer programiranja Stabla ponašanja u UnrealEngine
2. Primer implementacije kružnog popup menija
3. WPF vizuelno stablo aplikacije
4. Implementacija ThemeScape vizuelizacije internet sadržaja
5. C++ biblioteka za 3D modelovanje Hermitovim implicitnim površinama
6. Mogućnosti Viola-Džons algoritma za detekciju lica i facijalnih ekspresija
7. Aplikacija Samsung Gear S sata za korisnike sa posebnim potrebama
8. Virtuelna tastatura Samsung Smart televizora za korisnike slabe pokretljivosti
9. Implementacija Samsung Smart organizatora aktivnosti
10. Implementacija Samsung Smart Casual Game
11. Implementacija ad libitum transparentnih polja na Samsung Smart TV

**Teme za master radove**

1. Android lični asistent za blagodementne korisnike
2. Smernice za razvoj grafičkog korisničkog interfejsa za nadzor i kontrolu PMIS sistema
3. Povećavanje tačnosti motion sensitive konzola u rehabilitaciji
4. UE4 konfigurator robota i simulator ponasanja u interaktivnom okruzenju
5. Geovizualizacija autogeneratora jednopolne šeme elektroenergetske mreže
6. Višekriterijumsko planiranje i vizuelizacija dnevnih ruta održavanja smart grid sistema
7. Mogućnosti Windows 10 Universal Apps tehnologije za multiplatformsku vizuelizaciju elektroenergetskih mreža

**dr Ivan Luković, R. prof. i dr Slavica Kordić, Doc.**

**Teme za diplomske radove**

1. Softverski paket za podršku rada prodavnice sportske opreme - podsistem za prodaju i evidenciju artikala
2. Softverski paket za podršku rada avio kompanija - podsistem za rezervaciju i prodaju karata preko interneta
3. Softverski paket za podršku rada auto-škole - podsistem za vođenje evidencija, realizacije i zakazivanja časova
4. Softverski paket za podršku rada SPA centra - podsistem za zakazivanje usluga

**Teme za master radove**

1. Integracija relacionih i NoSQL baza podataka zasnovana na modelima
2. Namenski jezik za razvoj Web informacionih sistema
3. Algoritam sinteze zasnovan na transformacijama modela
4. Prikaz mogućnosti IIS\*Case alata i jezika IFML za modelovanje formi poslovanja
5. Primena naprednih algoritama rudarenja podataka za analizu studentskih anketa

**dr Miroslav Hajduković, R. prof. i dr Žarko Živanov, Doc.**

**Teme za diplomske i master radove**

1. MPI bazirana paralelizacija
2. OpenMP bazirana paralelizacija
3. CUDA bazirana paralelizacija
4. OpenCL bazirana paralelizacija

**dr Aleksandar Kupisinac, Doc.**

**Teme za diplomske i master radove**

1. Standard ISO/IEC 14882:2011 programskog jezika C++
2. Invarijante u objektno orijentisanom programu
3. Višestruko nasleđivanje
4. Generičko programiranje
5. Osnovni elementi semantike programskih jezika
6. Formalne metode u programiranju
7. Tipovi veštačkih neuralnih mreža
8. Optimalnost veštačkih neuralnih mreža

**dr Dinu Dragan, Doc.**

**Teme za diplomske i master radove**

1. Praktična primena OpenCV biblioteke u različitim domenima upotrebe
2. Praktična primena PCL biblioteke u različitim domenima upotrebe
3. Segmentacija različitih modaliteta medicinske slike u dijagnostifikovanju bolesti
4. Unapređenje algoritama za segmentaciju slike
5. Implementacija automaskog/automatizovanog GrabCut algoritma za segmentaciju slike
6. Generisanje 3D figura iz skupa prostorno poravnatih 2D fotografija
7. Virtualna 3D rekonstrukcija udova na osnovu 2D fotografija
8. Generisanje 3D avatara na osnovu 2d fotografija
9. Tehnike kompresije i prenosa prostorno poravnatih 2D fotografija za generisanje 3D figura
10. Praćenje pokreta na video snimcima
11. Poređenje različitih tehnika za kompresiju zvuka
12. Poređenje kompresionih tehnika za 3D modele
13. Kompresione tehnike u kompjuterskim igrama
14. Tehnike striminga podataka u kompjuterskim igrama
15. Kompresija medicinskih 2D/3D slika
16. Kontekstno pretraživa arhiva 3D modela
17. Arhiva semantički segmentiranih delova 3D modela
18. Mobilna platforma za prenos i vizualizaciju 3D modela

**dr Srđan Popov, Doc.**

**Teme za diplomske i master radove**

1. Programske paradigme u Ruby programskom jeziku
2. Programske paradigme u R programskom jeziku
3. Programske paradigme u C programskom jeziku
4. Programske paradigme u C++ programskom jeziku
5. Programske paradigme u C# programskom jeziku
6. Programske paradigme u Objective-C programskom jeziku
7. Modelovanje specifičnog problema u smislu klasičnih algoritama i osnovnih struktura podataka
8. Kontinualne protiv spregnutih struktura podataka
9. Triangulacioni algoritmi i strukture podataka
10. Implementacija specifičnog problema u Ruby jeziku
11. Implementacija specifičnog problema u R jeziku