

Napomene:

1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
3. Obavezno upisati **ime, prezime i broj indeksa** u komentar na početku fajla.
4. Rešenje koje ne može da se **kompajlira neće biti pregledano**.
5. Da bi student uspešno odbranio domaći mora da ume da objasni kod i izmeni mali deo koda kako bi implementirao asistentov zahtev.
6. Student maksimalno može da ostvari onoliko bodova koliko mu fali do sticanja uslova za polaganje ispita (36 bodova).
7. Uslov za odbranu domaćeg je ostvarenih **minimum 15 bodova** na predispitnim obavezama na vežbama.

ZADATAK

Napisati asemblerski potprogram koji broji jedinice u viših i nižih 16 bita 32-bitne promenljive. Ukoliko je:

- broj jedinica u viših 16 bita veći u odnosu na broj jedinica u nižih 16 bita, povratna vrednost potprograma je **1**
- broj jedinica u viših 16 bita manji u odnosu na broj jedinica u nižih 16 bita, povratna vrednost potprograma je **-1**
- broj jedinica u viših 16 bita jednak broju jedinica u nižih 16 bita, povratna vrednost potprograma je **0**

Deklaracija potprograma je:

int brojJedinice (int broj)

Napomena:

- pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa `./testiraj.sh zad.S`), prilikom pregledanja potprogram će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim ulazima.
- `testiraj.sh` ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.

Primer interakcije:

Unesite 32-bitni heksadecimalni broj: F001800F

Unesen broj:

11110000 00000001 10000000 00001111

broj jedinica u viših 16 bita JEDNAK broju jedinica u nižih 16 bita