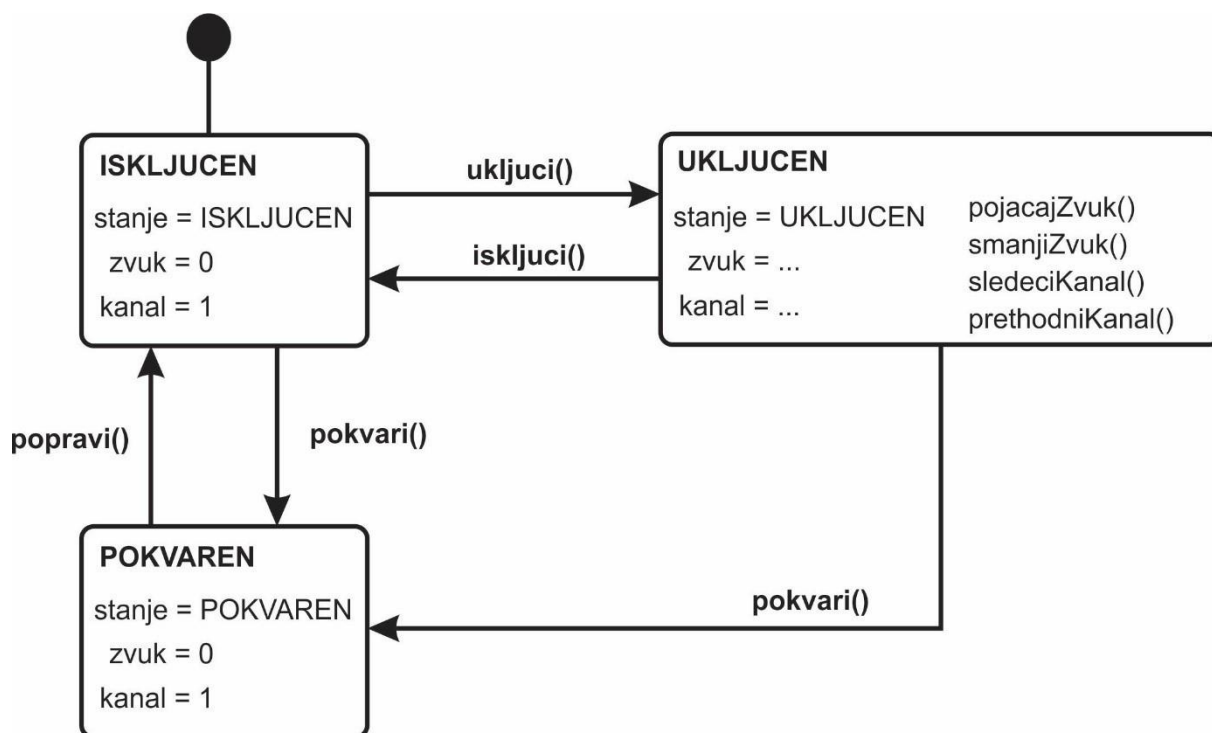


ZADATAK 2-2

C++

Napisati klasu **Televizor** koju opisuje dijagram sa slike. Klasa treba da sadrži: tri polja (stanje, zvuk i kanal) i odgovarajuće konstruktore i metode.



Polje **stanje** predstavlja stanje televizora i nabrojivog je tipa **StanjeTelevizora**. Objekat se može naći u jednom od sledećih stanja: **UKLJUCEN**, **ISKLJUCEN** ili **POKVAREN**.

Polje **zvuk** predstavlja jačinu zvuka i celobrojnog je tipa. Kreće se u opsegu od **0** do **20**. Promena zvuka se vrši korakom **1**. Korisniku ne treba dozvoliti da izađe iz dozvoljenog opsega.

Polje **kanal** predstavlja kanal koji gledamo, celobrojnog je tipa i kreće se u opsegu od **1** do **5**. Promena kanala se vrši korakom **1**. Korisniku ne treba dozvoliti da izađe iz dozvoljenog opsega.

Zvuk i kanal se mogu promeniti samo kada se objekat nalazi u stanju **UKLJUCEN**. U stanjima **ISKLJUCEN** i **POKVAREN** jačina zvuka treba da bude **0**, a kanal **1**.

Inicijalno stanje je stanje **ISKLJUCEN**.

IMPLEMENTIRATI

Konstruktor bez parametara i konstruktor kopije

Metode:

- bool ukljuci()
- bool iskljuci()
- bool pokvari()
- bool popravi()

- bool pojacajZvuk()
- bool smanjiZvuk()
- bool sledeciKanal()
- bool prethodniKanal()

- StanjeTelevizora getStanje() const
- int getZvuk() const
- int getKanal() const

Slobodnu funkciju

- void ispis(const Televizor&)

NAPOMENA

Svi implementirani konstruktori, metode i slobodne funkcije moraju biti testirani u main() funkciji.

Za potrebe testiranje se može implementirati funkcija meni(), ali nije obavezno.