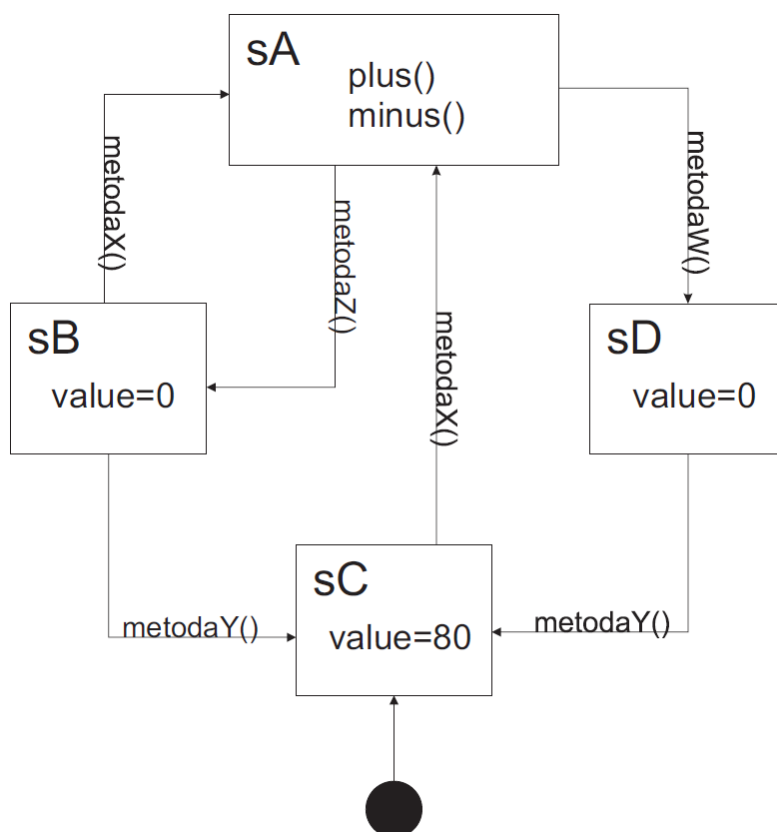


## ZADATAK 2-1

C++

Napisati klasu **Machine** koju opisuje dijagram sa slike.

Klasa treba da sadrži polja: **currentState** i **value**. Polje **value** može imati vrednosti između 0 i 80, a menja se sa korakom koji iznosi 20.



### IMPLEMENTIRATI

- konstruktor bez parametara
- metodu **bool metodaX()**
- metodu **bool metodaY()**
- metodu **bool metodaZ()**
- metodu **bool metodaW()**
- metodu **bool plus()**

- metodu **bool minus()**
- metodu **MachineState getCurrentState() const**
- metodu **int getValue() const**
- slobodnu funkciju **void printInfo(const Machine&)**
- slobodnu funkciju **int meni()**

## NAPOMENE

- konstruktor bez parametara mašinu u inicijalno stanje, odnosno u stanje sC sa vrednosti 80
- metoda **bool plus()** povećava vrednost polja value za jedan korak, ukoliko su zadovoljeni uslovi
- metoda **bool minus()** smanjuje vrednost polja value za jedan korak, ukoliko su zadovoljeni uslovi
- u realizaciji metoda voditi računa o uslovima i granicama za polje value