

Realizacija vežbi po nedeljama

- **Prvi termin**
 - Predstavljanje plana rada na predmetu
 - Definisanje timova (4 studenta po timu)
 - Predstavljanje *Design Thinking* pristupa
 - Dodela projekata
 - Zajednička tema - **organizacioni sistem**
 - Za kod kuće:
 - Podela podsistema po članovima tima
 - Samostalno istraživanje specifičnosti podsistema
 - Prva runda diskusije sa studentima
- **Drugi termin**
 - Druga runda diskusije sa studentima
 - Prva i druga faza *Design Thinking-a* - formulacija problema
 - Očekivani izlazi (predaja na kraju termina):
 - Formulisan problem
 - Formulirani ciljevi
 - Definisane klase korisnika
- **Treći termin**
 - Treća runda diskusije sa studentima (u vidu radionice, *requirements engineering*)
 - Treća faza *Design Thinking-a* - razrada ideje
 - Očekivani izlazi (predaja na kraju termina)
 - Funkcionalni zahtevi
 - Dijagram sekvenci
- **Četvrti termin**
 - Presentacija *Figma* alata za izradu prototipova
 - Četvrta runda diskusije sa studentima
 - Četvrta faza *Design Thinking-a* - izrada prototipa
 - Očekivani izlazi:
 - Kreiranje šeme baze podataka
 - Kreiranje prototipa na osnovu *wireframe* dijagrama
- **Peti termin**
 - Peta runda diskusije sa studentima
 - Nastavak četvrte faza *Design Thinking-a* - izrada prototipa
 - Očekivani izlazi:
 - Kreiranje šeme baze podataka
 - Kreiranje prototipa na osnovu *wireframe* dijagrama
- **Šesti termin**
 - Pregled agilne metodologije i *scrum-a*
 - Upoznavanje sa alatom za upravljanje projektom (*Project Management - PM*)
- *Jira*

- Peta faza *Design Thinking*-a - testiranje predloženog rešenja
 - **Odbrana šeme baze podataka**
 - **Odbrana prototipa**
- *PM* pripreme - Sprint 0
 - Priprema *backlog*-a
 - *Epic breakdown* - „razbijanje” zahteva na pojedinačne *epic*-e
- Priprema *PM* alata za svaki tim
 - *Jira* dashboard
- **Sedmi termin**
 - Sprint 1 pripreme
 - Uspostavljanje projekta (do ovog trenutka se studenti moraju odlučiti za tehnologiju)
 - Fokus na osnovnim funkcionalnostima sistema i podsistema
 - Rukovanje korisnicima, njihovim ulogama
 - *CRUD* funkcionalnosti
 - *Backlog grooming*
 - Uvlačenje *epic*-a, razbijanje na *user story*-je
 - Estimacija kompleksnosti - *story points*
 - **Sprint 1 start**
- **Osmi termin**
 - Diskusija oko detalja glavne funkcionalnosti
 - Po potrebi, rafiniranje sheme bp, *wireframe* dijagrama
- **Deveti termin**
 - **Demo Sprint 1**
 - Upravljanje projektom za osnovne funkcionalnosti sistema i podsistema (*user stories*, *epics*),
 - *Implementacija* za osnovnih funkcionalnosti
 - Sprint 2 preps
 - Fokus na glavnoj funkcionalnosti
 - *Backlog grooming*
 - Uvlačenje *epic*-a, razbijanje na *user story*-je
 - Estimacija kompleksnosti - *story points*
 - **Sprint 2 start**
- **Deseti termin**
 - Diskusija oko detalja glavne funkcionalnosti
 - Po potrebi, rafiniranje sheme bp, *wireframe* dijagrama
- **Jedanaesti termin**
 - Diskusija oko detalja glavne funkcionalnosti
 - Po potrebi, rafiniranje sheme bp, *wireframe* dijagrama
- **Dvanaesti termin**
 - **Demo Sprint 2**
 - *Implementacija* glavne funkcionalnosti
 - Sprint 3 preps

- Fokus na izveštajima
 - *Backlog grooming*
 - Uvlačenje *epic*-a, razbijanje na *user story*-je
 - Estimacija kompleksnosti - *story points*
- **Sprint 3 start**
- **Trinaesti termin**
 - Diskusija oko detalja glavne funkcionalnosti
 - Po potrebi, rafiniranje sheme bp, *wireframe* dijagrama
- **Četrnaesti termin**
 - **Demo Sprint 3**
 - Implementacija izveštaja

Bodovanje

- 60 poena
 - 10 - Dizajn sistema
 - 8 - ŠBP
 - 7 - *Wireframe* dijagrami
 - 8 - Sprint 1 (vođenje projekta, implementacija)
 - 17 - Sprint 2 (vođenje projekta, implementacija)
 - 10 - Sprint 3 (vođenje projekta, implementacija)
- Neophodno ostvariti 50% poena za svaku od obaveza
- Obaveze se moraju braniti u zadatom redosledu