
INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Zadatak za vežbu 1

Implementirati u okviru projekta Zadatak2 strukturu podataka za izvršavanje operacija u prioritetnom redosledu. Svaki element te strukture podataka—koja se može implementirati na proizvoljan način—sadrži delegat koji pokazuje na kod koji treba da se izvrši i koji prima dve double vrednosti i vraća jednu double vrednost, takođe sadrži indentifikator prioriteta (celi broj) i string identifikator problema.

Ta struktura podataka treba da bude takva da kada se u nju doda nešto za izvršavanje ono se automatski doda na pravo mesto sortirano po prioritetu tako da su najprioritetnije stvari prve. Interfejs treba tako isprogramirati da se kada se pritisne dugme START krene izvršavanje onoga što je (u kodu) dodato u strukturu podataka redom prioriteta u skladu sa tajmerom koji je dodat na formu. Na dugme STOP izvršavanje se prekine. Rezultat svake operacije se ispisuje u polje rezultat, a dva double ulaza svakog tekst polja se iščitavaju iz polja označenih sa A i B. Konačno, kada se izvrši stavka iz prioritetne strukture podataka, informacije o tome se ispisuju u log polje.