

---

# PREDMETNI ZADATAK - INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Opis funkcionalnosti zadatka broj 5.  
2018/2019 školska godina.

## 1. VOĐENJE EVIDENCIJE O MAPI LOKALA U NEKOM GRADU

Napraviti jednostavnu aplikaciju za vođenje evidencije o geografskoj distribuciji lokala u nekom gradu. Potrebno je realizovati distribuciju preko mape grada na koju se prevlače i spuštaju simboli različitih lokala. Mapa je fiksna slika koja se ne skroluje i ne zumira, i neophodno je da je studenti nađu sami. Svi podaci se čuvaju u fajlu i učitavaju prilikom startovanja aplikacije.

Svaki lokal je opisan preko: svoje jedinstvene ljudski-čitljive oznake koju unosi korisnik, imena, opisa, tipa, statusa za služenje alkohola, ikonice, da li je dostupan za hendikepirane, da li je u njemu dozvoljeno pušenje, da li prima rezervacije, kategorije cena, kapaciteta, i datuma otvaranja. Ikonica je sličica koja se učitava i koja se koristi da se lokal označi na mapi i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se podrazumevano uzima ikonica tipa. Status služenja alkohola je jedna od sledećih vrednosti: ne služi, služi samo do 23:00, i služi i kasno noću. Kategorija cena je jedna od sledećih vrednosti: niske cene, srednje cene, visoke cene, izuzetno visoke cene. Lokali takođe mogu biti i "tagovani" sa nijednom, jednom, ili više etiketa. Etikete specifikira korisnik i one su opisane svojom jedinstvenom ljudski-čitljivom oznakom koju unosi korisnik, bojom i opisom.

Tip lokala je opisan preko svoje jedinstvene ljudski-čitljive oznake koju unosi korisnik, imena, ikonice, i opisa. Ikonica je sličica koja se učitava i koja se koristi da se taj tip lokala označi na mapi.

**Osnovni zadaci aplikacije.** Aplikacija treba da obezbedi:

1. Ažuriranje osnovnih podataka o lokalima, tipovima i etiketama.
2. Prikaz mape i direktnu manipulaciju simbola na mapi na pregledan način.
3. Nameštanje tipa lokalima kao i njihovo "tagovanje" etiketama
4. Tabelarni pregled lokala uz filtriranje i pretragu.
5. Sistem pomoći.

**NAPOMENA #1:** Zadatak **obavezno** realizovati direktnom manipulacijom i upotrebom drag&drop tehnike. Omogućiti korisniku:

- Vizuelni pregled mape.
- Vizuelni pregled rasporeda lokala.
- Prevlačenje predstave lokala sa kontrole koja vizuelizuje skup dostupnih lokala na predstavu mape. Lokali se ne smeju preklapati.
- Prikaz svih atributa bitnih za jasnu i jedinstvenu identifikaciju lokala prilikom izbora.

**NAPOMENA #2:** Za sve nejasnoće **obavezno** se obratiti asistentu. Nikako ne čekati predaju zadatka.

## 2. DODATNA FUNKCIONALNOST ZA TIMSKI RAD

Zadaci koji se rade timski imaju dodatnu funkcionalnost koju je neophodno ispuniti. Specifično:

1. Mapa nije više veličine kontrole i može se skrolovati. Zumiranje i dalje nije neophodno.
2. Na ekranu koji prikazuje mapu neophodno je implementirati pretragu i filtriranje simbola.
3. Neophodno je omogućiti da se istovremeno vodi evidencija o četiri mape, gde svaka ima svoje podatke, a korisnik može lako birati sa kojom radi u datom trenutku. Omogućiti laku razmenu podataka između mapa. **Ova stavka se samo radi ako tim ima više od 2 člana.**