

Objektno orijentisane tehnologije

Dr Aleksandar Kupusinac

Nastavnik

- **dr Aleksandar Kupusinac, redovni profesor**

- kancelarija NTP-402
- sasak@uns.ac.rs

- **Predmeti:**

- Objektno orijentisano programiranje (E2, PSI, E1)
- Objektno orijentisane tehnologije (PSI)
- Stručna praksa (E2)
- Projekat (PSI)

Asistenti i saradnici

- **Aleksandar Manasijević**

- kancelarija NTP-326
- aleksandarmanasijevic@uns.ac.rs

- **Olivera Hrnjaković**

- kancelarija NTP-321
- olja.hrnjakovic@uns.ac.rs

- **Aleksa Stojic**

- kancelarija NTP-321
- aleksa.stojic19@uns.ac.rs

- **Mihailo Veljić**

Sadržaj predmeta

- osnovni koncepti objektno orijentisanog programiranja kroz programski jezik C#
- elementi grafičkog korisničkog interfejsa
- složena projektna rešenja

Provere znanja u toku semestra

- Predispitne obaveze **PISP**
 - 3 kolokvijuma
 - K1 – 20 poena
 - K2 – 25 poena
 - K3 – 25 poena
- **PISP = K1 + K2 + K3**
 - $K1 + K2 < 36$
 - student radi K3
 - student izlazi na usmeni deo ispita
 - $K1 + K2 \geq 36$
 - projekat (umesto K3)
 - usmena odbrana projekta (umesto usmenog ispita)
- **Uslov za izlazak na ispit: PISP \geq 36 poena**
- Ispit **ISP**
 - usmeni u ispitnom roku
 - 30 poena

Na kraju semestra

- Suma poena $S = \text{PISP} + \text{ISP}$
- Studenti koji imaju $S \geq 51$ su položili ispit
- Studenti koji imaju $36 \leq S < 51$ izlaze na ispit u ispitnom roku
- Studenti koji imaju $S < 36$ nisu položili ispit i moraju ponovo da slušaju predmet naredne školske godine

Zaključivanje ocene

- Suma poena $S = \text{PISP} + \text{ISP} + \text{USM}$
- Skala ocenjivanja
 - $51 \leq S < 61 \rightarrow$ ocena 6
 - $61 \leq S < 71 \rightarrow$ ocena 7
 - $71 \leq S < 81 \rightarrow$ ocena 8
 - $81 \leq S < 91 \rightarrow$ ocena 9
 - $91 \leq S \leq 100 \rightarrow$ ocena 10

Upis ocena

- Upis ocena je obavezan
- Obaveštenje će biti na sajtu, pratite informacije

Literatura

- Materijali sa vežbi
- Materijali sa predavanja