

## ZADATAK 3

C#

Napisati klase **Krug** i **Pravougaonik**, koje pored svojih polja imaju i konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get i set property za svako polje i metode za izračunavanje obima i površine.

Napisati i klasu **Valjak** koja je realizovana kompozicijom klasa Krug (koji predstavlja bazu) i Pravougaonik (koji predstavlja omotač). Klasa Valjak treba da sadrži konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get property za poluprečnik baze valjka i visinu valjka i metode za izračunavanje zapremine i površine valjka.

Napisati kratak test program.