

ZADATAK 5-1

C#

Napisati interfejs **Figura** sa metodama za izračunavanje obima i površine.

Napisati klase **Trougao** i **Pravougaonik** koje implementiraju interfejs **Figura**.

Klase **Trougao** i **Pravougaonik** sadrže konstruktor sa parametrima i svojstva za sva polja.

Pomoću klasa **Trougao** i **Pravougaonik** realizovati klasu **TeloA** koja predstavlja geometrijsko telo prikazano na slici. Klasa sadrži konstruktor sa parametrima, metode za izračunavanje površine i zapremine i **ToString** metod.

Iz klase **TeloA** izvesti klasu **TeloB** za koju važi da su sve ivice iste dužine. Klasa sadrži konstruktor sa parametrima i **ToString** metod.

Napisati kratak test program.

