

ZADATAK 5

C#

Napisati interfejs **GeometrijskaFigura** sa metodama za izračunavanje obima i površine.

Napisati klase **Krug** i **Pravougaonik** koje implementiraju interfejs **GeometrijskaFigura**. Klase pored svojih polja imaju: konstruktor sa parametrima, svojstva za čitanje i pisanje za sva polja i redefinisano metodu **ToString**.

Napisati i klasu **Kvadrat** koja nasleđuje klasu **Pravougaonik**. Klasa ima konstruktor sa parametrima, redefinisana svojstva i redefinisano metodu **ToString**.

Napisati kratak test program.