

# Predmetni projekat – Objektno orijentisane tehnologije

## Predmetni projekat Zadatak 1 Školska 2023/2024 godina

Potrebno je kreirati aplikaciju za upravljanje pozorištem. Aplikacija ima tri taba u vrhu glavnog prozora.

Prvi tab je namenjen za pregled svih uloga u pozorištu. Na ovom tabu se prikazuje lista uloga u obliku tabele sa informacijama kao što su šifra, naziv, predstava, tip uloge i dostupnost. Svaka uloga treba imati ikonicu prikazanu u tabeli. Korisnik može pretraživati uloge po naslovu predstave, nazivu i/ili dostupnosti i tom prilikom u tabeli prikazati samo one uloge koje odgovaraju pretrazi. Na ovom tabu treba da postoji i mogućnost dodavanja, uklanjanja i izmenu uloge (uključujući i promenu ikonice). Korisnik može uneti podatke o novoj ulozi, uključujući naziv, naslov predstave, tip uloge i ikonicu (svaka nova uloga mora biti inicijalno dostupna). Nakon unosa, nova uloga se dodaje u pozorište i odmah je vidljiva.

Drugi tab je namenjen za dodeljivanje uloga glumcima. Sa leve strane se treba nalaziti TreeView sa ulogama grupisanim po nazivu predstave. Uloge treba da budu prikazane sa ikonicom u TreeView-u. Uloge koje nisu dostupne (a dostupne su one uloge koje nisu dodeljene) treba da budu disable-ovane. Sa desne strane se nalazi TreeView sa glumcima gde za svakog glumca treba prikazati trenutno dodeljene uloge. Dodeljivanje uloga se vrši tako što ulogu iz levog TreeView-a prevučemo u desni TreeView sa glumcima, tako da prilikom otpuštanja klika miš bude pozicioniran na konkretnog glumca. Ovo znači da je glumac dobio navedenu ulogu i odmah istu prikazujemo ispod glumca. Ovaj tab treba da sadrži i dugme za dodavanje novog glumca u pozorište (svaki glumac ima jmbg, ime, prezime i listu uloga koje mu je dodeljena).

Treći tab je namenjen za istoriju dodeljivanja uloga. Neophodno je napraviti dve tabele sa statistikama. U prvoj se nalaze uloge iz pozorišta sa informacijama – naziv, naslov predstave, tip uloge, broj dodeljenih uloga, trenutna dostupnost. U drugoj se nalaze glumci sa informacijama – ime, prezime, ukupan broj dodeljenih uloga, omiljena uloga (uloga koju je najveći broj puta dobio). Pored toga, treba da postoji i dugme Export koje čuva trenutno stanje i glumaca i pozorišta u fajl (uključujući ikonice i sve ostale informacije).

Svi podaci o ulogama, glumcima i dodelama se čuvaju u fajlu ili bazi podataka. Možete koristiti tekstualne datoteke, binarne datoteke, bazu podataka ili neku drugu formu za čuvanje podataka.

### **Dizajn aplikacije**

Dizajn je ostavljen vama na izbor. Vodite računa da izgled aplikacije bude smislen, da forma za unos i izmenu ima izgled standardne forme tj. da ne budu sva polja u jednom redu i/ili da dugmad ne budu razmaknuta itd.

Ikonica je ostavljena na vašem izboru (bitno je samo da je to ikonica neke uloge).

#### **Napomene:**

- Za čuvanje podataka se može koristiti binarna i/ili tekstualna datoteka i/ili baza podataka.
- Ikonica - nije bitna dimenzija ikonice, bitno je samo da slika bude mala kada se prikaže u tabeli ili TreeView-u.
- VALIDACIJA – za sve forme u zadatku (unos i izmena) neophodna je validacija tako da ne možemo imati dve uloge sa istom šifrom, kao ni dva glumca sa istim JMBG-om.
- Obavezno je da omogućite dodavanje i izmenu slike tako što ćete sliku birati direktno iz file explorera (možete koristiti: openFileDialog).
- Obavezno je da omogućite dodavanje i izmenu objekata tako što ćete kreirati formu za to (u novom prozoru ili stranici).
- **Prilikom predavanja projekta ne predajete samo .sln fajl, već predajete celokupan projekat sa pratećim fajlovima.**

**PODELA POSLA U TIMU:** Podelu predmetnog projekta izvršiti tako da svako od članova tima radi po 1 tab (unos, izmenu, brisanje, drag&drop, validacija itd.). Samo treći tab (tabelarni prikaz) odraditi zajedno sa kolegom/koleginicom.

**\*ZA TIMOVE SA JEDNIM ČLANOM:** na prvom tabu odraditi tabelarni prikaz, pretragu po jednom kriterijumu I eksport u fajl.