

## ARHITEKTURA RAČUNARA, Primer PI2

1. Navesti najvažnije delove procesora:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

2. Odakle dolazi adresa prilikom pristupa lokacijama mikro-programске memorije upravljačke jedinice?

\_\_\_\_\_

3. Za logičke promenljive T i R važi:

- (a) da istovremeno mogu imati vrednost 0
- (b) da kada R ima vrednost 0, T može da ima vrednost 1
- (c) da uvek istovremeno menjaju vrednost sa 0 na 1
- (d) da istovremeno mogu imati vrednost 1
- (e) nijedan od ponuđenih odgovora nije tačan

4. Ispravna kodna reč sa tri bita podataka i jednim bitom parnosti je:

- (a) 0011
- (b) 0100
- (c) 0010
- (d) 0101
- (e) nijedan od ponuđenih odgovora nije tačan

5. Interpretiranje komande komandnog jezika obuhvata:

- (a) prepoznavanje vrste komande
- (b) prevođenje komande u asemblerski oblik
- (c) izdvajanje argumenata komande
- (d) izvršavanje komande
- (e) nijedan od ponuđenih odgovora nije tačan

6. Drajver terminala se sastoji od:

- (a) pozadinskog procesa
- (b) gornjeg dela (sa ulaznom i izlaznom operacijom)
- (c) ulaznog i izlaznog (eho) bafera
- (d) donjeg dela (sa obrađivačima prekida tastature i ekrana)
- (e) nijedan od ponuđenih odgovora nije tačan

7. Koje instrukcije procesora se mogu izvršavati u privilegovanom režimu rada procesora?

\_\_\_\_\_

8. Navesti osnovne sistemske programe i za svaki kratko opisati njegovu osnovnu namenu:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_