



НАПОМЕНЕ

1. Обавезно прочитати **СВЕ** напомене.
2. Решења писати искључиво у датотеку под називом **zad23.c**. Ово је једина датотека која ће бити прегледана.
3. Обавезно уписати име, презиме и број индекса у коментар на почетку датотеке.
4. Решење које не може да се компајлира носи **0 поена**.
5. Идеално, код треба бити самодокументован и довољно јасан да коментари нису потребни, осим за објашњење заиста сложене логике.
6. Употреба кориснички дефинисаних глобалних променљивих је **строго забрањена**.
7. За време теста нема паузе. Излазак из учионице се сматра завршетком теста.
8. Асистенти само првих сат времена теста дају информације везане искључиво за разумевање текста задатка.
9. Асистенти не одговарају на питања 'Не ради ми.', 'Зашто ми се не компајлира.' итд.
10. Свака прича за време теста аутоматски носи 0 поена на колоквијуму.
11. Тест се снима.
12. Наредба за активирање латиничне верзије српског распореда тастуре:
`setxkbmap rs latin`
13. Тест траје **135 минута**.

Обрада података о возачима Формуле 1

Програм за обраду података возача Формуле 1 обухвата четири основне фазе:

- Учитавање записа из `drivers.txt`;
- Испис освајача пол позиција;
- Сортирање по броју победа, уз приоритет броја пол позиција;
- Упис резултата у `results.txt`.

У `drivers.txt` сваки ред садржи:

- `ime`
- `prezime`
- `broj pobeda`
- `broj pol pozicija`.

Програмске компоненте

- Функција за учитавање података: враћа низ записа и број учитаних елемената;



- Функција за приказ (несортираних) записа на стандардни излаз, притом је непходно исписати оне возаче који су освајачи барем једне пол позиције;
- Функција за сортирање записа по задатим критеријумима;
- Функција за упис сортираних записа у results.txt.

Ограничење: користити C-структуре за представљање возача и динамичку алокацију меморије за низ записа.

Пример 1

Напомена: У овом примеру су приказани улазни и излазни подаци за обраду возача Формуле 1.

Улаз / датотека "drivers.txt"

```
George Russell 6 0
Jackie Stewart 27 17
Fernando Alonso 32 22
Jim Clark 25 33
Jacques Villeneuve 11 0
Nigel Mansell 31 32
Max Verstappen 65 44
Nelson Piquet 23 0
Ayrton Senna 41 65
Alain Prost 51 33
...
```

Излаз / терминал

```
Osvajaci barem jedne pol pozicije:
Jackie Stewart 27 17
Fernando Alonso 32 22
Jim Clark 25 33
Nigel Mansell 31 32
Max Verstappen 65 44
Ayrton Senna 41 65
Alain Prost 51 33
Michael Schumacher 91 68
Niki Lauda 25 24
Lewis Hamilton 105 104
...
```



Излаз / датотека "results.txt"

```
Lewis Hamilton 105 104  
Michael Schumacher 91 68  
Max Verstappen 65 44  
Sebastian Vettel 53 57  
Alain Prost 51 33  
Ayrton Senna 41 65  
Fernando Alonso 32 22  
Nigel Mansell 31 32  
Jackie Stewart 27 17  
Jim Clark 25 33  
...
```

Додатне напомене

1. Пре него што почнете, детаљно проучите функционалности и формат података.
2. Ако не успете да имплементирате целокупно решење, јасно обележите делове које сте реализовали.
3. Користите говорна, описна имена за променљиве и функције—уместо `x` или `foo`, именујте их по сврси, нпр. `brojKorisnika`, `izracunajProsek()`.
4. Пишите кратке функције које раде само једну ствар: ако нека функција постане предуга, раздвојте је на мање, логички повезане јединице.
5. Користите конзистентан стил (увлачење, распоред заграда, празнине), и придржавајте се препорука за стил вашег језика (линтери, style guide).
6. Додајте кратке коментаре само тамо где је логика неочигледна; **циљ је да код говори сам за себе**, а не да коментари објашњавају сваку линију.
7. Избегавајте магичне бројеве и стрингове — дефинишите константе са описним именима (нпр. `MAX_POKUSAJA = 5`).